Have you found Yellow Sign?

ジャンル：カードゲーム

プレイ人数：3～6

プレイ時間：30 分～1 時間

概要

気付いてるか？これ以上あの逆綴じの『黄衣の王』を調べるのはヤバいって俺の直感はそう告げてるぜ。……あぁ、分かってるさ。ロンドンの平和を守る身としては放っておけない。10 年前の悲劇を繰り返すわけにはいかないからな。手分けをして手掛かりを探そう。

おい、黄の印は見つかったか？

内容物

数字カード　50 枚

サマリーカード　6 枚

説明書　1 枚

ルール

準備

サマリーカードを得点票の描かれた面を表にして全員に1枚ずつ配ります。

プレーヤーの中で最も芸術感性が狂気的な人が最初のディーラーとなり、全員に数字カードをよく切り同じ枚数配ります。

５人プレイ以外の場合は2枚のカードが余りますが、このカードは**アンコール**と呼び伏せてテーブルの真ん中に置きます。

トリックテイキング

ディラーの左隣りのプレーヤーが、手札から任意のカードを1枚表にして出します。これをカードを**リード**すると呼び、リードされたカードの色を**リードカラー**と呼びます。.

各プレーヤーは時計回りにカードを1枚ずつ出します。

出すカードに制限はありません。リードカラーと同じ色のカードを出す必要もありませんが、リードカラー以外の色のカードは、すべて**切り札**となります。

全員が1枚ずつ出し終わったら、一番強いカードを出したプレーヤーが、それらのカードを獲得し、次のトリックのリードを行います。

これを手札がなくなるまで行ないます。

最後のトリックを獲得したプレーヤーはアンコールを獲得します。

一番強いカードの判定方法

そのトリックで出たカードの色がすべて同じだった場合には、数字が一番大きいカードが勝ちます。

複数の色が出た場合には、切り札（リードカラー以外の色のカード）で一番数字が大きいカードが勝ちます。

同じ数字のカードが複数出ていた場合には先に出たほうが勝ちます。

特殊カード

"Medal"

このカードは得点計算時に黄の印 1 つとして数えます。

"The King in Yellow"

このカードは得点計算時に黄の印 2 つとして数えます。

"Bible"

このカードは得点計算時に黄の印を1つ減らします。

"Deep Mist"

このカードの出たトリックでは最も数字の大きなカードが勝ちます。

"Report"

このカードを出す際にリードスートを好きな色1つに変更することが出来ます。

"Bloody Mail"

このカードを出したトリックの勝利判定後に、好きなプレーヤー１人からランダムに手札を1枚受け取り、その後自分の手札から好きな1枚をそのプレーヤーに渡します。

"Pallid Mask"

このカードを出す際にこのトリックで勝つことを宣言出来ます。勝つことを宣言した場合はそのトリックで必ず勝ちます。このカードを出したプレーヤーはサマリーカードを裏返し、黄の印の守り手となります。

幕開け

手札が 3 枚の時、***"Pallid Mask"***を手札に持つプレーヤーはそのトリックで必ず”Pallid Mask”を使用しなければなりません。

黄の印の守り手が必ず現れるこの最後から数えて 3 トリック目の事を**幕開け**と呼びます。

また、幕開けで”Pallid Mask”が現れない場合はアンコールに伏せられています。この場合、アンコールを獲得したプレーヤーが黄の印の守り手となります。

得点計算

獲得したトリックに含まれる黄の印を数えます。この時、黄の印の守り手以外のプレーヤーは、黄の印の守り手の獲得していた黄の印も加算します。

守り手以外のプレーヤーは以下の表を参照し、獲得したトリック数から自分と黄の印の守り手の得点を算出します。例えば黄の印が合計で5つで2トリックを獲得していた場合、黄の印の守り手に6点、自分は0点となります。

黄の印	得点	黄の印の守り手
0	トリック数×1 点	0
1	トリック数×2 点	0
2	トリック数×3 点	0
3	トリック数×5 点	0
4~5	0 点	トリック数×3 点
6~7	0 点	トリック数×5 点
8~9	トリック数×10 点	0
10~	0 点	トリック数×10 点

平穏な日常

1トリックも獲得できなかったプレーヤーは平穏を享受し、そのディール内の獲得したトリック数が 0 のプレーヤーの数だけ得点します。

次のディールとゲームの終了

黄の印の守り手のプレーヤーは次のゲームのディーラーとなります。また、黄の印の守り手も普通のプレイヤーに戻ります。

あらかじめ決められたディール数が終了した際に最も多くの得点を獲得していたプレーヤーが勝利です。

電気通信大学　非電源ゲーム研究会
ご意見・ご感想・質問等はこちらまで
e-mail: hidenken@gmail.com
hp:http://hidenken.sakura.ne.jp/